

2020 한국학생창의력올림픽 요강(안)

1 목 적

- 가. 학생들에게 협동심의 의미와 가치에 대하여 체험하면서 사물을 다른 시각에서 보는 법을 터득하게 하고
- 나. 결과를 위한 경쟁보다는 과정을 중시하고 실패하는 소중한 경험과 이를 뛰어넘어 성취의 기쁨을 누리면서 창의력을 배우게 하며
- 다. 창의력을 경험하는 장을 제공함으로써 새로움을 추구하는 정신과 실패를 두려워하지 않는 도전정신을 가진 4차 산업혁명 시대에 대응하는 창의융합인재를 양성하는데 있음.

CREDECA Team Program이란?

4차 산업혁명 시대에서 핵심 가치인 창의력을 매년 10가지씩 10번 탐구하고 체험하면 누구나 창의적인 인재가 될 수 있다는 전제에서 창의력 전문가·학자들이 30년간 지속적으로 연구하여 개발한 검증된 세계 최고의 창의력 프로그램으로써 유치원생부터 대학생까지 참여할 수 있으며 "창의력의 완성을 의미한다".

이 프로그램은 존 듀이의 경험주의 이론을 기반으로 하여 경험(체험)과 팀 중심으로 창의력, 팀워크, 문제발견력, 문제해결력, 과제집착력, 융합적 사고력을 자연스럽게 신장할 수 있도록 개발된 국제 영재 프로그램이다.

2 대회 추진 기관

- 가. 주 최 : 사단법인 한국창의력교육협회
- 나. 주 관 : 사단법인 한국창의력교육협회
- 다. 후 원(2006-2019년 기준) : 과학기술통신부, 산업통상자원부, 중소벤처기업부, 대전광역시 교육청, 국립중앙과학관, 세계창의력협회 등
- 라. 장소 : 국립중앙과학관(예정)

3 대회 일정

구분	일시	내용
대회 요강 공고	2019.12.2(월)	• www.ksco.or.kr (대회 공식홈페이지) • 대회요강, 과제 등
예선참가신청	2020.1.2(목)~2020.2.3(월)	• 참가신청서 제출 • 도전과제해결설명서 제출
예선심사(서류심사)	2020.1.3(금)~2020.2.4(화)	• 특정과제의 참가팀수가 부족할 경우 추가접수를 실시할 수도 있음. • 서류제출 후 2일 이내 본선 진출여부를 통보함.
본선 진출팀 취합 최종 발표	2020.2.4(화) 19:00	• 대회공식 홈페이지에 공지
본선대회 진행	2020.2.29(토)-3월 1일(일)	• 장소 : 국립중앙과학관(예정) • 각 팀은 08시-09시 대회장 로비 접수처에서 참가신청서, 과제해결 설명서, 비용보고서, 대본, 개인정보처리동의서를 제출해야 함.(각1부). ※영어로 공연을 원하는 팀은 한영 대본제출.
시상식	2020.3.1(토) 18시	• 장소 : 국립중앙과학관(예정)

○ 유의사항

- 개회식은 대회 진행과 관련된 공지사항이 있으므로 참가자 전원이 참석해야 하나 과제해결 시간과 개회식이 겹치는 팀의 경우 경연장에서 심사위원이 직접 또는 유인물을 통해 전달함.
- 대회 관련하여 제출된 서류는 일체 반환하지 않음.

4 신청 방법

가. 예선대회

- 1) 대회 공식 홈페이지(www.ksco.or.kr)홈페이지 '한국학생창의력올림픽'→'자료실'에서 5가지 팀 도전과제와 관련서류 양식 확인.
- 2) 1개의 팀 도전과제를 선택한 후 해당 서식에 내용을 작성하여 **2020년2월3일(월) 17시** 까지 이메일 ksco@kace1.org로 제출.
- 3) 참가신청 시 메일, 파일의 제목은 '팀 도전과제번호_등급_팀명'으로 작성하여 제출.
(예시) 과제1_고등급_별동별팀
- 4) 제출서류
 - 참가신청서
 - 팀 도전과제 해결 설명서(A4 3매 이내, 본선대회 동일)
 - ※ '과제 해결 설명서'를 심사하여 본선대회 참가팀을 결정함.

- 5) 과제해결방법 및 설명서 작성 시 팀원 이외 지도교사 및 보조교사, 부모님 등 타인의 직접적인 참여는 대회정신을 훼손하므로 감점 또는 실격사유가 될 수 있음.
※ 단, 예비등급, I 등급 참가팀의 경우 설명서 작성 시 지도교사의 도움을 받을 수 있음.

나. 본선대회

- 1) 본선대회 참가 팀 최종 발표 : 2020년 2월 4일(화), 19:00
- 본선 진출팀 수 : 총 125팀 + 유치부 + 대학부
- 발표방법 : 대회공식 홈페이지(www.ksco.or.kr), 한국창의력교육협회(www.kace1.org)에 공지함
- 2) 본선대회 시 제출 서류 : 참가신청서(팀원 변경 시), 팀 도전과제 해결 설명서(A4 3매 이내, 대본, 영어 공연팀 : 영어대본)
- 3) 일시 : 2020년 2월 29(토) - 3월 1일(일)
- 4) 장소 : 국립중앙과학관
- 5) 자세한 참가 일정 및 제출서류는 '제8회'의 대회 일정표 참조.
- 6) 본선 참가팀 수는 예선대회의 도전과제별, 등급별 참가팀 수와 과제해결 수준을 고려하여 결정하며 기준에 현저히 미달할 경우 선발하지 않을 수도 있음.
- 7) 참가비는 없으나 식사 및 숙소는 참가자 스스로 해결해야 함.

5 참가팀 구성

- 가. 전국 유·초·중·고(국내 외국인학교 및 해외한인학교 포함)·대학생을 대상으로 함.
나. 학년 또는 생년월일(나이)을 기준으로 등급에 따라 팀 구성.(아래'등급안내'표 참조)
다. 팀 구성원 중 학년이 높거나 생년월일이 가장 빠른 참가자를 기준으로 팀의 참가 등급이 결정됨. 예를 들어 8명의 팀원들 중 1명이 II등급, 나머지가 I 등급일 경우 팀은 II등급으로 참가.
라. 1팀을 4~8명으로 구성.
마. 반드시 지도교사(수)가 있어야 하나 학교에 재직하는 교원일 필요는 없음
바. 팀원은 학교나 지역을 달리하여 구성할 수 있음.
사. 팀원의 교체는 본선대회 참가신청서 제출 시 예선대회(서류전형)팀원이 6명일 때 2명 이내, 예선대회팀원이 7명이상일 때 3명까지 교체가 가능.

등급 안내

- 예비등급 : 유치원생
- I 등급 : 초등학교 1학년 ~ 초등학교 6학년
- II등급 : 중학생
- III등급 : 고등학생
- IV등급 : 대학생으로만 구성

6 시상 내역

구 분	시상 팀수	시상 종류	시상 대상	시상 내용
금 상 1st Place Award	15팀	과학기술정보통신부장관상 산업통상자원부장관상 중소벤처기업부장관상 교육감상 세계창의력협회장상 (World Association of Creativity) 국립중앙과학관장상 협회장상 등 (과년도를 기준으로 하였음)	도전과제별 등급별 각 1팀	상장 및 메달
특별상 Special Award	10팀		도전과제별 각 2팀	
은 상 2nd Place Award	15팀		도전과제별 등급별 각 1팀	
동 상 3rd Place Award	15팀		도전과제별 등급별 각 1팀	
CREDECA Award	6팀		6팀	
Activity Award	6팀		6팀	
지도교사 상	15명	협회 표창	지도교사 15명	표창장
계	학생 65팀 지도교사 15명		참가자에게는 참여인증서 발급	

- 가. 유치부와 IV등급의 시상은 모두 협회장상으로 수여함.
나. 수상팀 수는 창의적 경연의 수준과 참가팀 수, 상장 수여기관의 사정에 따라 조정할 수 있음.
※ **장관상은 과제별로 각 등급의 경연 수준을 고려하여 심사위원회에서 결정함**
다. 모든 본선 진출 팀에게는 장려상(협회장상) 수여(금상~동상 수상 팀은 제외)
라. 상장은 정부포상업무지침에 의거 팀별 1매만을 수여함.
- 주관단체에서 개인별 증명서를 발급함.

7 문제 유형

지정과제 유형	내 용
팀 도전과제	<ul style="list-style-type: none"> 홈페이지를 통해 예비과제와 5개의 과제가 공지되고 각 팀은 1개의 과제를 선택한 후 해당 과제에서 요구하는 조건을 충족시키는 공연을 정해진 시간 안에 발표해야 함.
Talent Show	<ul style="list-style-type: none"> 도전과제 해결을 더욱 빛나게 만드는 요소를 팀 스스로 정해 도전과제 공연 속에 포함시켜 발표함.
자발성과제 Self-Activity	<ul style="list-style-type: none"> 대회당일 자발성 과제장 입장 후 심사위원이 과제를 제시함. 팀원 8명이 협의하여 4-8명을 선정하고, 선정된 4-8명이 협동하여 창의적으로 해결해야 함.

- 가. 팀 도전과제에 대한 질문
1) 질문 양식을 다운받아 작성 후 이메일 ksco@kace1.org 으로 제출.(팀 당 3회까지만 허용)

- 2) 질문기간 : 2019년 12월 2일(월) ~ 2020년 1월 28일(화)
- 3) 홈페이지 게시판 및 전화를 통한 질문은 받지 않음.
- 4) 공통적인 질문이 많을 경우 대회 홈페이지에 해당 내용을 공지할 수 있음.
- 5) 질문은 과제내용의 이해에 대한 부분이며 해결의 실마리가 될 수 있는 내용은 답할 수 없음.

나. 자발성과제에 대한 예시자료는 홈페이지(www.ksco.or.kr)의 '자료실'에서 다운받을 수 있음.



팀 도전과제 영역

1. 공학구조물(I 등급~IV등급) : 뭉치면 강하다!
2. 고전과 미래(I 등급~IV등급) : 안드로이드메다를 구출하라!
3. 융합과학(I 등급~IV등급) : 극과 극
4. 순간 기획 공연(I 등급~IV등급,) : 가상의 물질
5. 문제발견연구소(I 등급~IV등급) : 인공지능(AI)에게 묻다!

예비과제 : 유치부 : 이제, 다시 친구될 수 있어요!

8 박진

가. 동상이상 수상팀, CREDECA Award, Activity Award 등 특별상 수상팀에게 세계학생 창의력올림픽아드 한국 대표 출전권 부여.

나. 우리 협회의 자원봉사 교사(수)들에 의한 진학·진로 컨설팅(무료), 자소서 첨삭지도 등을 받을 수 있는 혜택 부여.

다. 동상 이상 수상 팀원은 미국, 영국 등의 국가에 유학할 수 있는 장학생으로 추천함.(자세한 안내는 세계창의력협회 한국지부 홈페이지 credeca.kr에 공지)

라. 2020세계학생창의력올림픽아드(CREDECA World Finals) 안내

- 일시 : 2020년 8월 4일(화) - 7일(금)
- 장소 : 라이더대학교(미국 뉴저지 소재)
- 세계대회 참가에 따른 참가 경비는 팀 또는 참가자가 부담하여야 함.
- 지도교사가 자원봉사자로 신청하여 선정된 경우 우리 협회에서 일부 경비 지원할 계획임.(자원봉사자 선정 계획 추후 공지)

8 참가 시 유의사항

가. 대회 준비 기간

- 1) 대회에 참가하는 모든 학생 및 지도교사는 2020한국학생창의력올림픽 **대회요강**의 전체 내용을 반드시 숙지하여야 함.
 - 홈페이지 '한국학생창의력올림픽'→'자료실'에서 다운로드
 - 해당 내용을 파악하지 못하여 발생할 수 있는 불이익에 대한 책임은 전적으로 팀에게 있음.

- 2) 본 대회의 요강 및 과제 내용은 World Association of Creativity(세계창의력협회), 상장수여기관과 후원기관의 사정에 의해 다소 변경될 수 있으므로 **홈페이지를 자주 방문하셔서 공지사항을 확인**하여 주시기 바람.

- 해당 내용을 파악하지 못하여 발생할 수 있는 불이익에 대한 책임은 전적으로 팀에게 있음.

나. 대회 당일

- 1) 팀은 대회장에 게시된 시간표를 확인 후 경연 30분 전에 각 과제해결 대기 장소에 도착해야 함.
- 2) 팀 도전과제 경연장 대기 시에는 모든 관련 물품을 지참해야 함.
- 3) 팀 도전과제 참가 후 모든 관련물품은 팀의 책임 하에 **되가저가도록 함.**
- 4) 자발성과제 참가 후 대회가 종료될 때까지 과제 내용에 대하여 누구에게도 이야기를 해서는 안 되며 **이를 위반할 경우 실격 처리됨.**
- 5) 지도교사, 부모님 등 팀원이 아닌 외부인이 팀의 과제 해결에 직접적인 도움을 준 사실이 확인될 경우, 대회정신 훼손으로 감점 또는 실격 처리될 수 있음.
- 6) 영어로 공연을 원하는 팀은 대회당일 접수 시 한글 및 영문 대본을 미리 제출하고 공연 시작 전 심사위원에게 미리 알려야 함. (영어공연에 대한 가산점은 없음)
- 7) 모든 팀의 경연이 끝난 후 시상식 전까지 장기자랑 개최(준비한 팀은 해당 접수처에서 신청가능)

※ 「한국학생창의력올림픽[®]」은 등록상표로 상업적으로 사용하는 것은 금지 됨.

▣ 참가 팀원 명단

지도교사 성명		소 속	휴대전화	E-Mail
한글	영문			

참가자	성명(한글)	사 도 지 역	소속(학교/학년)	주민등록번호 휴대전화	만 나이(15년5월1일 기준)
	성명(영문)		소속(영문)		E-mail
팀장					만 세
팀원1					
팀원2					만 세
팀원3					
팀원4					만 세
팀원5					
팀원6					만 세

팀원 사진						
이름						

상장 및 인증서 받을 주소			
받는 사람		우편번호	

※ 팀원의 사진은 실제 얼굴과 비교하여 확인할 수 있어야 합니다.(본선대회 참가 시 작성)

$\overline{m} = 0$
 $\overline{m} = 1$
 $\overline{m} = 2$

지도교사 : (인)

사단법인 한국창의력교육협회 귀중

개인정보처리동의서

(사)한국창의력교육협회는 아래와 같은 목적으로 개인정보를 수집하여 처리합니다.

필수 수집 항목	수집 목적	보유 및 이용 기간	동의 거부 권리 및 그 불이익 내용
성명	본인확인 및 안내사항 전달, 표 창정 발급 및 대장표기	<ul style="list-style-type: none"> • 서면자료 : DB화 직후 또는 익 일전도 2월 말 이전에 폐기 • DB : 준영구 	개인정보 수집 · 이용 동의사항에 대해 거부할 수 있으며, 동의 거부 시 대회 참가가 불가능합니다.
소속			
학교/학년/반			
전화번호			
E-mail			

☐ 동의 ☐ 동의하지 않음

(사)한국창의력교육협회는 아래와 같은 목적으로 고유식별 정보를 수집하여 처리합니다.

필수 수집 항목	수집 목적	보유 및 이용 기간	동의 거부 권리 및 그 불이익 내용
주민등록번호	개인식별 및 본인 확인, 표창장 발급 및 대장표기	<ul style="list-style-type: none"> • 서면자료 : DB화 직후 또는 익월년도 2월 말 이전에 폐기 • DB : 준영구 	고유식별정보 처리에 대한 동의사항에 대해 거부할 수 있으며, 동의 거부 시 대회 참가가 불가능합니다.

☐ 동의 ☐ 동의하지 않음

(사)한국창의력교육협회는 예선대회 및 본선대회 표창 시 개인정보를 제3자에게 제공합니다.

제공 받는 자	제공항목	제공목적	보유 및 이용기간	동의 거부 권리 및 그 불응의 내용
외부상장 수여기관	성명, 학과, 학 년, 반, 주민등 록번호, 주소	표창 수여 시 해당 기관에 제공	<ul style="list-style-type: none"> • 서면자료 : DB화 직후 또는 익 일면도 2월 말 이전에 폐기 • DB : 준영구 	개인정보 제3자 제공 동의사항에 대 해 거부할 수 있으며, 동의 거부 시 에는 표창수상이 불가능합니다.

☐ 동의 ☐ 동의하지 않음

20 년 1월 1일

본인 : (서명)

보호자(만 14세 미만의 경우) : (서명)

질 의 서

질문에 대한 설명을 받기 위해서는 아래의 질문 양식에 따라야 하며 2019년 12월 2일(월) ~ 2020년 1월 28일(화) 내에 제출한 내용에 대하여만 설명을 들을 수 있습니다. 질문 기회는 각 팀 당 3회로 제한하기 때문에, 도전과제내용·제한과 규칙·프로그램 안내서 등을 철저히 읽기 바랍니다. 전화 문의는 불가하며 질문과 답변은 이메일로만 이루어집니다. (ksco@kace1.org) 메일 제목과 질의서의 파일명은 반드시 '과제번호_등급_팀명_질의서(횟수)' 형식으로 작성하여 주시기 바랍니다. 예시) 1번과제_고등급_별동별팀_질의서_(1회)

- 도전과제 :

■ 팀 명 :

■ 전화번호 :

■ 이 메 일 :
- 등 급 :

■ 질 문 자 :

■ 질문날짜 :

■ 질문횟수 : ()회

질문은 한글관련 프로그램을 이용한 컴퓨터로 작성해야 하며, 질문하려는 규정(과제 상의 표기)을 명확하게 언급하여 주시기 바랍니다. 예시) '과제1-B-7-a' : 질문내용작성
질문은 가능한 구체적으로 해야 하며 포괄적으로 질문하였을 경우 답이 없을 수 있습니다. 팀의 질문은 타인에게 공개되지 않습니다.

<질문 내용 작성>

※ 주의 : 이 서식은 변경할 수 없으며 질문은 본 페이지를 넘겨 작성할 수 없습니다.